

⑫

DEMANDE DE BREVET D'INVENTION

A1

②2 Date de dépôt : 09.04.97.

③0 Priorité :

④3 Date de mise à la disposition du public de la demande : 16.10.98 Bulletin 98/42.

⑤6 Liste des documents cités dans le rapport de recherche préliminaire : *Ce dernier n'a pas été établi à la date de publication de la demande.*

⑥0 Références à d'autres documents nationaux apparentés :

⑦1 Demandeur(s) : DRAIN DAVID — FR, MARASCIA FREDERIC — FR et BAVASSO CLAUDE — FR.

⑦2 Inventeur(s) : DRAIN DAVID, MARASCIA FREDERIC et BAVASSO CLAUDE.

⑦3 Titulaire(s) :

⑦4 Mandataire(s) :

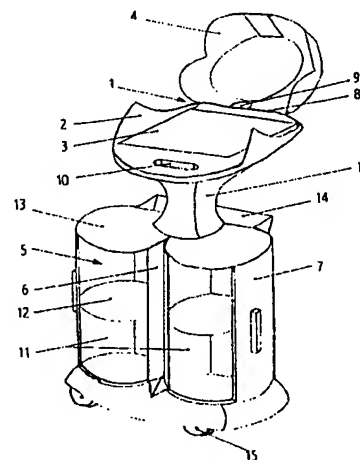
⑤4 MEUBLE SUPPORT DE CONSOLE DE JEUX VIDEO ET DE RANGEMENT DES ACCESSOIRES ASSOCIES.

⑤7 Meuble support de console de jeux vidéo et de rangement des accessoires associés.

L'invention concerne un meuble pour ranger la console de jeux vidéo et de ses accessoires (cassettes de jeux, manettes, magazines).

Le meuble, selon l'invention, comporte essentiellement:
- un compartiment supérieur (1), apte à contenir une console de jeux vidéo, délimité par un corps (2) dont le fond plat (3) est destiné à servir de support à ladite console et par un couvercle articulé (4), transparent, apte à mettre ledit compartiment (1) à l'abri de la poussière et de toute manipulation non autorisée;

- un compartiment inférieur (5), apte à contenir les divers accessoires associés à ladite console, délimité par un corps (6) et au moins une porte de fermeture (7).



FR 2 761 867 - A1



DESCRIPTION

La présente invention concerne un meuble mobile de forme futuriste , pour ranger les consoles de jeux vidéo ainsi que ses accessoires (cassettes de jeux , manettes , magazines et autres).

5 La vente de consoles de jeux a été l'une des explosions commerciales de ces dernières années , mais actuellement aucun dispositif n'a été crée de façon à permettre une protection contre l'altération de la console par la poussière , des divers risques d'accidents domestiques dus à un geste malencontreux , mais également d'éviter un déballage permanent des accessoires à chaque manipulation.

10 Le dispositif selon l'invention permet de remédier à ces inconvénients. Ses dimensions et ses formes ont été définies en fonction des dimensions des différentes consoles et des formes des accessoires en ventes sur le marché.

15 Il comporte en effet selon une première caractéristique un couvercle transparent qui protège la console de jeux. Ce couvercle est articulé par une charnière fixée sur le support de la console. Ainsi la console de jeux est positionnée sur ce support et protégée par le couvercle. Les fils électriques passent par des lumières adaptées. Les manettes restent à la disposition de l'utilisateur et elles se positionnent sous le support console.

20 Sous le support des manettes , qui est le dessus du corps , un système de rangement est étudié pour placer les accessoires. A l'intérieur des deux compartiments , une étagère permet une plus grande facilité de stockage. Deux portes glissières font l'ouverture et la fermeture des corps de rangement. Ce dispositif possède également un compartiment conçu pour

25 les magazines qui restent à la disposition des utilisateurs qui veulent garder les techniques des passages d'étapes de jeux à portée de mains. L'ensemble se trouve sur roulettes ce qui permet sa mobilité sans aucune difficulté.

30 Les caractéristiques et les avantages de l'invention vont apparaître plus clairement à la lecture de la description détaillée qui suit d'au moins un mode de réalisation préféré de l'invention donné à titre d'exemple a représenté au dessin annexé (figure unique) qui est une vue en perspective du meuble en position couvercle ouvert.

Le meuble pour console de jeux vidéo représenté comporte :

- un compartiment supérieur (1) , apte à contenir une console de jeux vidéo , délimité par un corps (2) dont le fond plat (3) est destiné à servir de support à ladite console et par un couvercle articulé (4) transparent , apte à mettre ledit compartiment (1) à l'abri de la poussière et de toute manipulation non autorisée ;
- un compartiment inférieur (5) , apte à contenir les divers accessoires associés à ladite console , délimité par un corps (6) et au moins une porte de fermeture (7).

10 Le couvercle transparent (4) permet de voir la console de jeux. Le couvercle transparent (4) est réalisé avantageusement en forme ovale.

Le couvercle transparent (4) est relié au corps (2) au moyen d'une articulation (8).

15 Le compartiment supérieur (1) comporte un orifice (ou lumière) arrière (9) pour le passage des cables secteur et télévision.

Le compartiment supérieur (1) comporte un orifice (ou lumière) avant (10) pour le passage des cables d'utilisation des manettes de commande.

20 Le compartiment inférieur (5) peut être constitué par deux compartiments cylindriques (11) fermés , chacun , par une porte fraction-cylindrique (7).

Le compartiment inférieur (5) peut comporter des étagères de rangement (12).

Le dessus (13) du compartiment inférieur (5) peut servir de support aux manettes de commande du jeux vidéo.

25 Le compartiment inférieur (5) peut comporter , à l'arrière , un casier (14) destiné à contenir des magazines.

Le compartiment (5) peut comporter , en dessous , des roulettes (15) aptes à permettre son déplacement sur le sol.

30 A titre d'exemple , le projet du meuble de rangement de console de jeux vidéo avec accessoires , aura des dimensions de l'ordre de 85 cm pour la hauteur , 60 cm pour la longueur et 40 cm pour la largeur.

La liaison compartiment supérieur (1) et compartiment inférieur (5) est assurée par un module de liaison (16).

35 Le couvercle (4) peut comporter un moyen de verrouillage commandé par une clé.

Bien entendu , l'invention n'est pas limitée aux modes de réalisation décrits et représentés pour lesquels on pourra prévoir d'autres variantes

en particulier dans les formes , les dimensions et la nature des divers matériaux constitutifs des divers sous ensembles ; sans pour cela sortir du cadre de l'invention.

Le dispositif selon l'invention est particulièrement destiné au rangement des consoles de jeux vidéo et de ces accessoires (cassettes de jeux , manettes , magazines et autres).

REVENDICATIONS

- 1- Meuble pour console de jeux vidéo caractérisé en ce qu'il comporte:
- un compartiment supérieur (1), apte à contenir une console de jeux vidéo, délimité par un corps (2) dont le fond plat (3) est destiné à servir de support à ladite console et par un couvercle articulé (4), transparent, apte à mettre ledit compartiment (1) à l'abri de la poussière et de toute manipulation non autorisée;
 - un compartiment inférieur (5), apte à contenir les divers accessoires associés à ladite console, délimité par un corps (6) et au moins une porte de fermeture (7).
- 2- Meuble, selon la revendication 1, caractérisé en ce que le couvercle transparent (4) a une forme ovale.
- 3- Meuble, selon la revendication 1, caractérisé en ce que le couvercle transparent (4) est relié au corps (2) au moyen d'une articulation (8).
- 4- Meuble, selon la revendication 1, caractérisé en ce que le compartiment supérieur (1) comporte un orifice arrière (9) pour le passage des câbles secteur et télévision.
- 5- Meuble, selon la revendication 1, caractérisé en ce que le compartiment supérieur (1) comporte un orifice avant (10) pour le passage des câbles d'utilisation des manettes de commande.
- 6- Meuble, selon la revendication 1, caractérisé en ce que le compartiment inférieur (5) est constitué par deux compartiments cylindriques (11) fermés, chacun, par une porte fraction-cylindrique (7).
- 7- Meuble, selon la revendication 1 ou la revendication 6, caractérisé en ce que le compartiment inférieur (5) comporte des étagères de rangement (12).
- 8- Meuble, selon la revendication 1 ou la revendication 6, caractérisé en ce que le dessus (13) du compartiment inférieur (5) sert de support aux manettes de commande du jeu vidéo.
- 9- Meuble, selon la revendication 1 ou la revendication 6, caractérisé en ce que le compartiment inférieur (5) comporte, à l'arrière, un casier (14) destiné à contenir des magazines.
- 10- Meuble, selon la revendication 1 ou la revendication 6, caractérisé en ce que le compartiment (5) comporte, en dessous, des roulettes (15) aptes à permettre son déplacement sur le sol.

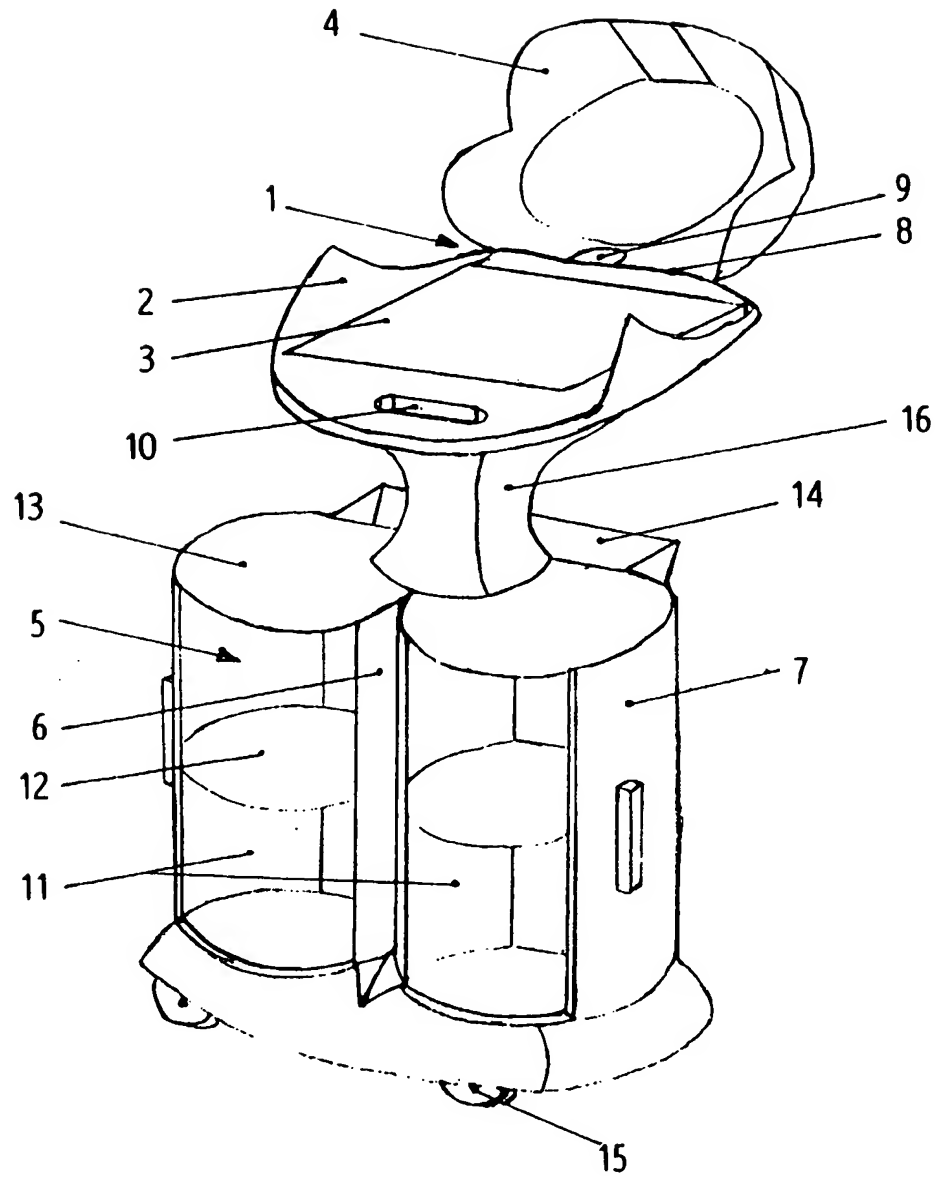


FIGURE UNIQUE